Cuestionario Teórico: C#

Guía de Estudio: Clase 04

1. **Sobrecarga** es la capacidad de un lenguaje de programación  de tener dos o más [funciones](https://es.wikipedia.org/wiki/Funci%C3%B3n_(programaci%C3%B3n)) con el mismo nombre pero funcionalidad diferente.
2. cambiar el número, el tipo y el orden de los parámetros.
3. El compilador de C# distingue métodos sobrecargados comparando las listas de parámetros.
4. tiempo de compilación. comparando las listas de parámetros.
5. No se tiene en cuenta el modificador de visibilidad.

Sobrecarga de Métodos:

1. Si.
2. Para poder en capsular una acción para sus múltiples uso y con diferentes variaciones usando el mismo nombre con diferentes parámetros.\*\*\*\*
3. Si.
4. No.
5. Si.
6. No.
7. \*\*\*
8. Si.
9. No ya que automáticamente el constructor estático es el primero que se ejecuta por primera y única vez al crearse el primer objeto.
10. No ya que this hace referencia hacía la clase en la que está.
11. SI.

Sobrecarga de Operadores:

1. El operador unario opera con una variable Ej:

Public static bool operator ++ (int a)

{

      //...

}

El operador binario opera con dos variables Ej:

Public static bool operator + (int a, int b)

{

      //...

}

1. \*\*\*
2. No.
3. Un operador de conversión implícito es cundo la conversión no hay perdida de información y Un operador de conversión explícito hay que aclarar que la conversión la queremos hacer y no importa si hay perdida de informacion.
4. \*\*\*