Cuestionario Teórico: C#

Guía de Estudio: Clase 03

1. Ejecución.
2. \*\*\*
3. Se crea a partir de la palabra reservada new y su ciclo de vida es no determinista ya que no desaparece de memoria asta que el Garbage collector lo libera de el espacio de memoria.
4. Stack. Heap .Heap.
5. Las destrucciones deterministas se puede saber que cuando se crea y cuando se destruye ya que las variables como el int,char,float se crean dentro de los corchetes “{ }” y al salir estos ya no existen en le programa, a comparación de de las no deterministas estas se sabe cuando se crea pero no cuando se destruye, solo se puede perder la referencia de memoria del objeto y después es liberada pro garbage collector.
6. \*\*\*\*
7. \*\*\*\*
8. Es de inicializar las variables del objeto.
9. Es el constructor que viene sin parámetros
10. \*\*\*\*
11. El constructor estático se ejecuta una inacabes en todo el programa y es el primero en ejecutarse sin ser llamada.

Guía de Estudio: Clase 04

1. **Sobrecarga** es la capacidad de un lenguaje de programación  de tener dos o más [funciones](https://es.wikipedia.org/wiki/Funci%C3%B3n_(programaci%C3%B3n)) con el mismo nombre pero funcionalidad diferente.
2. cambiar el número, el tipo y el orden de los parámetros.
3. El compilador de C# distingue métodos sobrecargados comparando las listas de parámetros.
4. tiempo de compilación. comparando las listas de parámetros.
5. No se tiene en cuenta el modificador de visibilidad.

Sobrecarga de Métodos:

1. Si.
2. Para poder en capsular una acción para sus múltiples uso y con diferentes variaciones usando el mismo nombre con diferentes parámetros.\*\*\*\*
3. Si.
4. No.
5. Si.
6. No.
7. \*\*\*
8. Si.
9. No ya que automáticamente el constructor estático es el primero que se ejecuta por primera y única vez al crearse el primer objeto.
10. No ya que this hace referencia hacía la clase en la que está.
11. SI.

Sobrecarga de Operadores:

1. El operador unario opera con una variable Ej:

Public static bool operator ++ (int a)

{

      //...

}

El operador binario opera con dos variables Ej:

Public static bool operator + (int a, int b)

{

      //...

}

1. \*\*\*
2. No.
3. Un operador de conversión implícito es cundo la conversión no hay perdida de información y Un operador de conversión explícito hay que aclarar que la conversión la queremos hacer y no importa si hay perdida de información.
4. \*\*\*